

Vorlesung Netzsicherheit

Kapitel 2 – Schlüsselaustausch

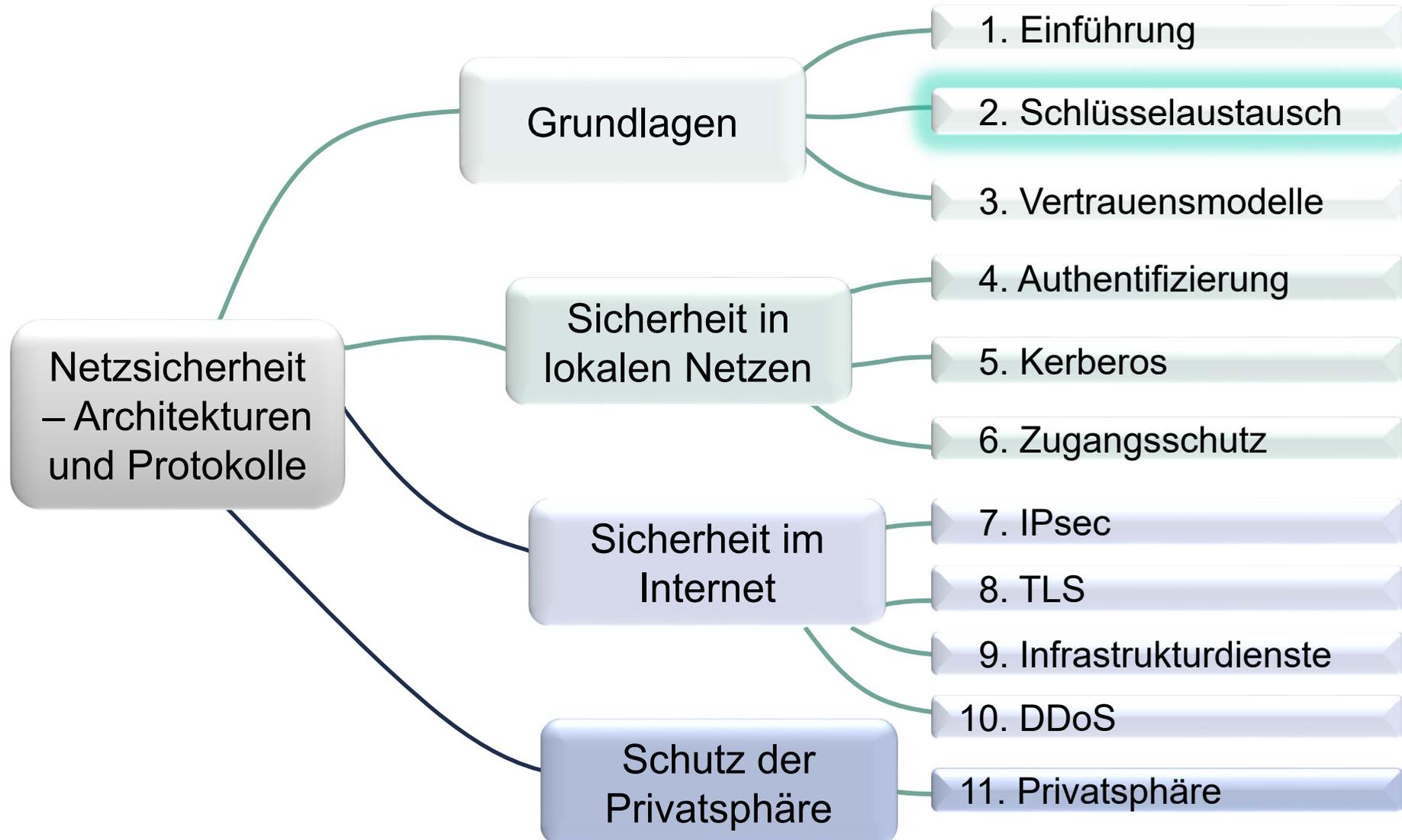
PD Dr. Ingmar Baumgart, PD Dr. Roland Bless, Matthias Flittner, Prof. Dr. Martina Zitterbart
baumgart@fzi.de, [bless, flittner, zitterbart]@kit.edu

Institut für Telematik, Prof. Zitterbart

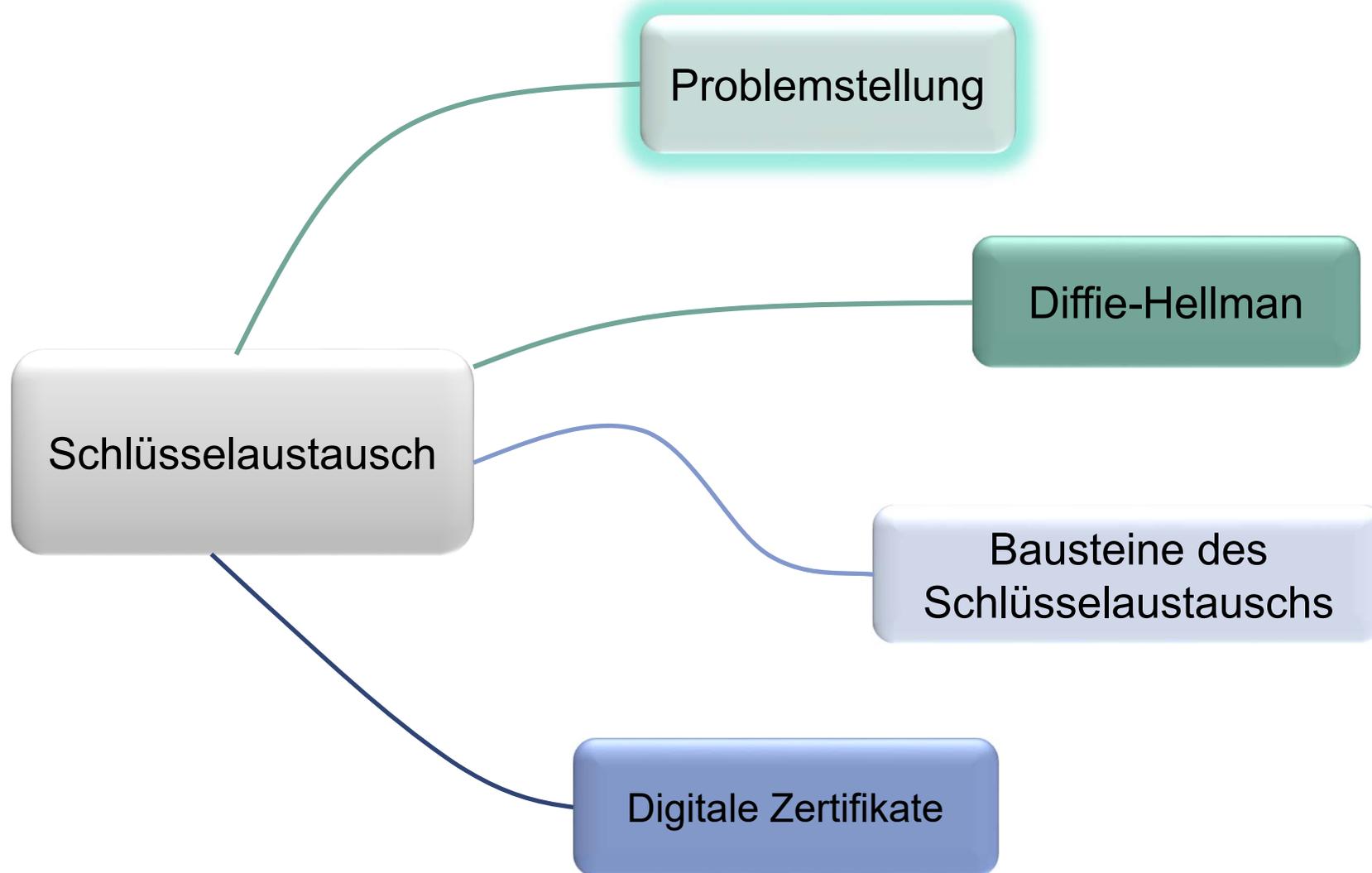


© Peter Baumung

Inhalte der Vorlesung



Inhalte des Kapitels



Schlüsselaustauschverfahren

- Wie können Schlüssel sicher über einen **ungesicherten Kanal** ausgetauscht werden?
 - Austausch geheimer, symmetrischer Schlüssel

→ Schlüsselaustauschverfahren

- **Aushandlung der Austausch-/Sicherungsverfahren** zur gesicherten Kommunikation
- **Authentizitätsüberprüfung des Kommunikationspartners**
- **Erzeugung gemeinsamer Schlüssel**

Statischer Ansatz

- Einigung über das verwendete Verfahren und Austausch des Schlüsselmaterials durch **persönliche Übergabe**
 - Verschlüsselung/Authentifizierung der auszutauschenden Daten mit dem erhaltenen Schlüssel



- Sehr einfaches Verfahren
- Schlüssel ist automatisch authentifiziert



- „Persönliches Treffen“ notwendig
- Erneuerung der Schlüssel erfordert neues Treffen
- Schlechte Skalierbarkeit

Statischer Ansatz ohne persönliches Treffen

- Hinterlegung des Schlüsselmaterials bei einer **vertrauenswürdigen Instanz (Trusted Third Party)**
 - Vertrauenswürdige Verwaltung des Schlüsselmaterials
 - Herausgabe auf Anfrage der Kommunikationsteilnehmer



- Einfaches Verfahren
- Kein „persönliches Treffen“ notwendig
- Weniger Schlüssel bei den Kommunikationspartnern zu speichern



- Sicherer Kanal für Kommunikation zur vertrauenswürdigen Instanz erforderlich
- Schlüssel ist nur indirekt authentifiziert
- (Zentrale) Infrastruktur notwendig → Ausfall oder Kompromittierung betrifft alle Kommunikationsteilnehmer

Dynamischer Ansatz

■ Nutzung asymmetrischer Verfahren (z.B. RSA)

- Austausch eines geheimen, symmetrischen Sitzungsschlüssels über einen nicht vertrauenswürdigen Kanal
- Verschlüsselung des Sitzungsschlüssels mit öffentlichem Schlüssel des Komm.-Partners



- Kein „persönliches Treffen“ notwendig
- Keine (zentrale) Infrastruktur notwendig
- Sitzungsschlüssel sind authentifiziert (wenn öffentl. Schlüssel geprüft)
- Dynamische Aushandlung von Schlüsselmaterial möglich



- Sitzungsschlüssel an langlebiges Geheimnis gebunden, damit keine „Perfect Forward Secrecy“, d.h. nachträgliche Offenlegung der Kommunikation wenn asymmetrische Schlüssel kompromittiert
- Rechenintensiv

Dynamischer Ansatz

■ Diffie-Hellman-Verfahren

- Austausch eines geheimen, symmetrischen Sitzungsschlüssels über einen nicht vertrauenswürdigen Kanal

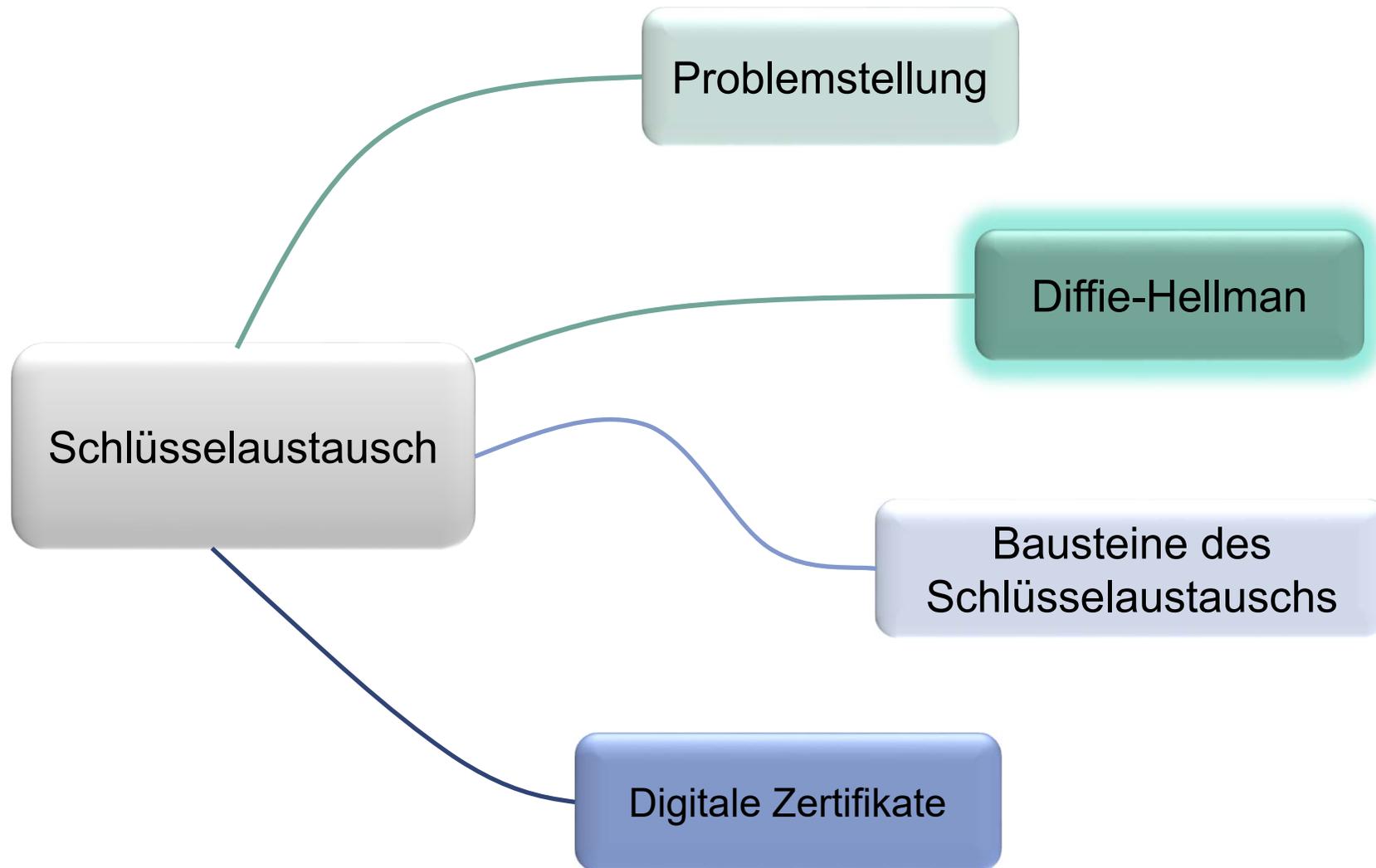


- Kein „persönliches Treffen“ notwendig
- Keine (zentrale) Infrastruktur notwendig
- Dynamische Aushandlung von Schlüsselmaterial möglich
→ ermöglicht „Perfect Forward Secrecy“ durch Generierung unabhängiger Sitzungsschlüssel



- Schlüssel sind nicht authentifiziert (sonst Zwischenschalten durch Angreifer möglich)
→ Zusätzliche Mechanismen notwendig
- Sehr rechenintensiv

Inhalte des Kapitels



Diffie-Hellman-Verfahren

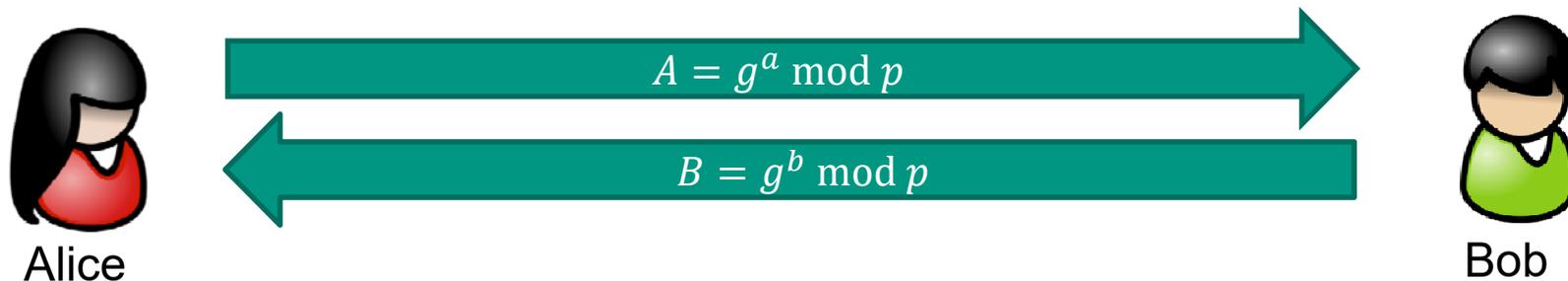
- Problem
 - Wie können **Schlüssel** sicher über einen **ungesicherten Kanal** ausgetauscht werden?
- Diffie-Hellman-Verfahren
 - 1976 von Whitfield Diffie und Martin Hellman entwickelt
- Vorbereitung
 - Alice und Bob einigen sich auf eine große Primzahl p
 - Beide wählen gemeinsam Element g nach best. Rechenvorschrift
 - p und g sind öffentlich bekannt
- Schlüsselaustausch
 - Alice wählt **Zufallszahl** a mit $2 \leq a \leq p - 2$ und berechnet
 - $A = g^a \bmod p$... öffentlicher Schlüssel von Alice
 - Bob wählt **Zufallszahl** b mit $2 \leq b \leq p - 2$ und berechnet
 - $B = g^b \bmod p$... öffentlicher Schlüssel von Bob
 - a und b werden nicht bekannt gegeben!



[DiHe76]

Diffie-Hellman-Verfahren (II)

- Austausch der öffentlichen Schlüssel A und B



- Alice und Bob berechnen jeweils gemeinsamen geheimen Schlüssel K
 - Alice: $K = B^a \bmod p = (g^b)^a \bmod p = g^{ab} \bmod p$
 - Bob: $K = A^b \bmod p = (g^a)^b \bmod p = g^{ab} \bmod p$
 - Alice und Bob sind nun im Besitz eines gemeinsamen geheimen Schlüssels K
- Sicherheit des Verfahrens beruht darauf, dass es sehr schwierig ist, den diskreten Logarithmus in einem Primzahlkörper zu berechnen
 - d.h. es ist schwierig $b = \log g^b \bmod n$ zu berechnen

Diffie-Hellman-Verfahren (III)

■ Vorteile

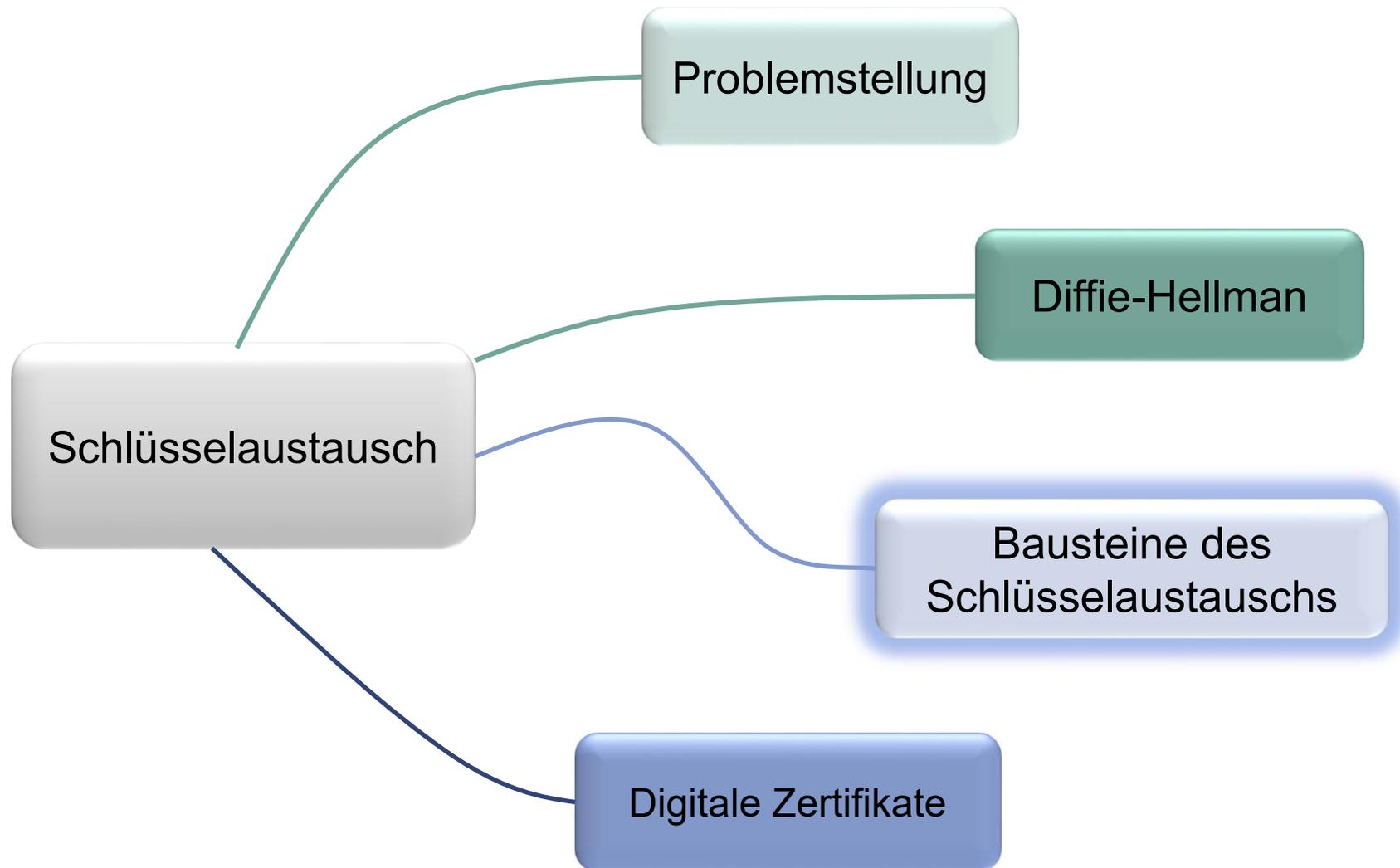
- Gemeinsame Geheimnisse werden nur erzeugt wenn benötigt
- Keine Infrastrukturunterstützung erforderlich
 - Lediglich Diffie-Hellmann-Gruppe muss bekannt sein
- Geheime Zufallszahlen werden am Ende der Kommunikation gelöscht (→ Perfect Forward Secrecy)

■ Nachteile

- Anonymer Schlüsselaustausch
 - Keine Authentifizierung der Kommunikationspartner
- Man-in-the-middle-Angriff möglich
- Rechenintensiv
 - Also anfällig für DoS-Angriffe



Inhalte des Kapitels



Schlüsselaustausch-Protokolle: Bedrohungen



- **Man-in-the-middle-Angriffe**
 - Schlüsselaustausch wird unwissentlich mit dem Angreifer durchgeführt
- **Wiedereinspielungsangriffe (Replay Attack)**
 - Wiedereinspielen von zuvor aufgezeichneten Nachrichten
- **Denial-of-Service-Angriffe (Denial of Service Attack)**
 - Erschöpfen einer physischen (Speicher oder CPU-Zeit) oder einer virtuellen Ressource (Zustände)
- **Downgrade Attack**
 - Löschen von starken Algorithmen aus Liste der unterstützten Verfahren
- **Schlüssel hinterlegung** bei einer vertrauenswürdigen Organisation
 - Missbrauch des hinterlegten Schlüssels

Bausteine im Überblick

- Bausteine zum initialen Schlüsselaustausch
 - Perfect Forward Secrecy (PFS)
 - Schutz der Identitäten
 - Dynamische Wahl der Verfahren
 - Verhinderung von Downgrade-Angriffen
 - Einschränkung von DoS-Angriffen

- Bausteine für Schlüsselaustauschprotokolle nach dem initialen Austausch
 - Schlüsselerneuerung
 - Sitzungswiederaufnahme

Perfect Forward Secrecy (PFS)

■ Ausgangslage

- Dynamischer Austausch eines **Sitzungsschlüssels**
- Authentifizierung mit Hilfe eines **langlebigen Geheimnisses**
 - Z.B. Nutzer-Passwort oder Zertifikate
- Alice und Bob kommunizieren anschließend über gesicherten Kanal
 - Z.B. verschlüsselte Kommunikation unter Nutzung des Sitzungsschlüssels

■ Definition Perfect Forward Secrecy (PFS)

- Protokoll bietet PFS genau dann, wenn der Angreifer die Kommunikation nicht entschlüsseln kann, obwohl
 - Angreifer die komplette Kommunikation aufzeichnet
 - Danach in beide Endsysteme eindringt und das langlebige Geheimnis entwendet

Perfect Forward Secrecy

■ Maßnahmen um PFS zu erreichen

- Sitzungsschlüssel muss **unabhängig** von langlebigem Geheimnis sein
- Sitzungsschlüssel nicht aus vorigen Sitzungsschlüsseln berechnen
- Vernichtung der **Sitzungsschlüssel** nach Ende der Kommunikation
- Vernichtung jeglicher zur Berechnung genutzten **Zustandsinformation**
 - Zustand der Zufallszahlengeneratoren
- Bei langlebiger Kommunikationsbeziehung periodische **Schlüsselerneuerung**
 - Erneuerung der Sitzungsschlüssel

■ Beispiel

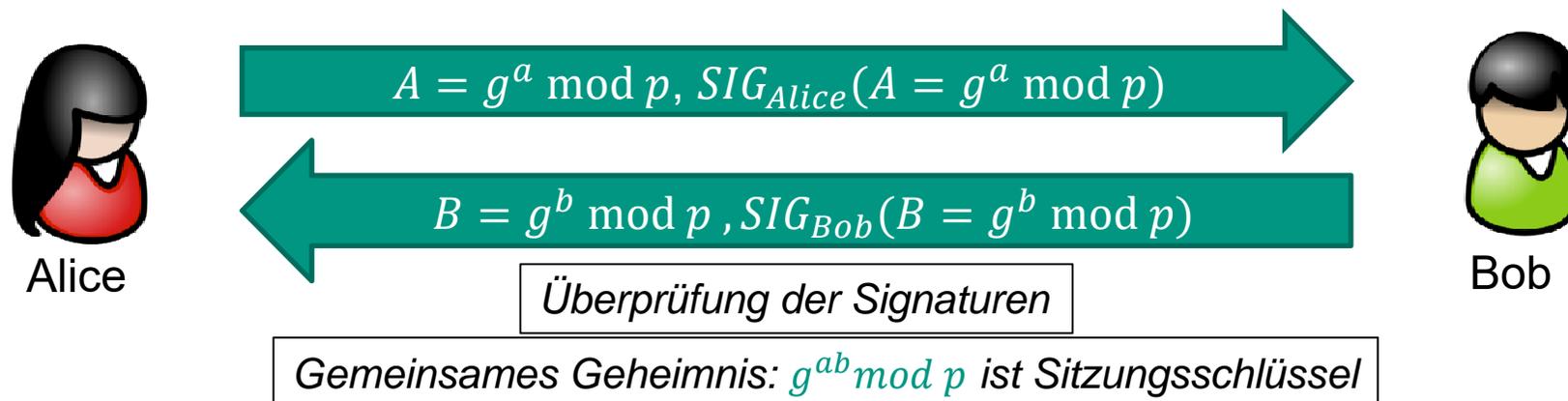
- DH-Austausch mit Authentifizierung

Perfect Forward Secrecy

■ DH-Austausch mit Authentifizierung

- Alice und Bob authentifizieren sich über Nutzung digitaler Signaturen
- Von Alice signierte Nachricht m : $SIG_{Alice}(m)$

■ Vorgehensweise



- Vernichten des Sitzungsschlüssels und a bzw. b nach Ende der Kommunikation

Schutz der Identitäten

■ Problem

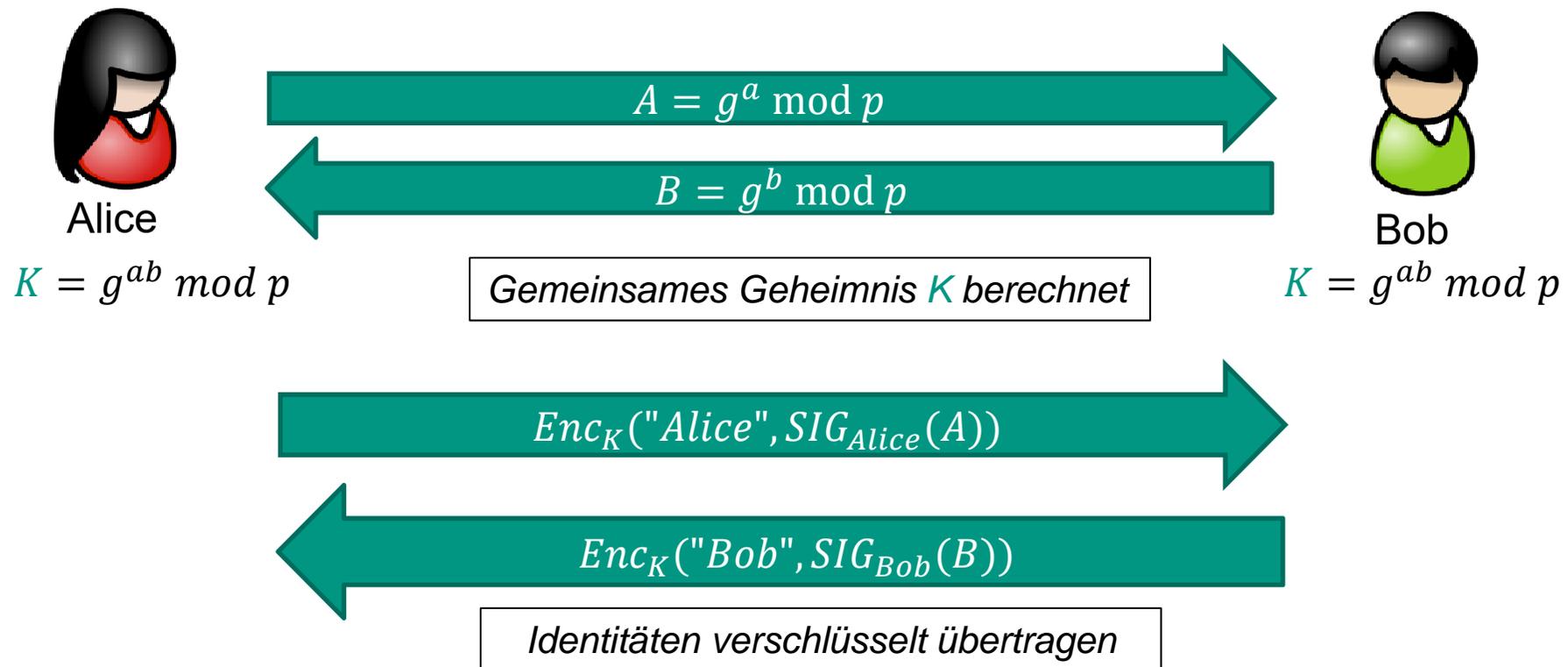
- Passiver Angreifer kann Identitäten der Kommunikationspartner abhören

■ Lösung

- Zunächst **anonymer Diffie-Hellman Austausch**, Übertragung der Identität geschützt durch ausgetauschten Schlüssel
 - Anschließend optionale Authentifizierung
- **Danach Übertragung des signierten DH-Werts**
 - Vorherige Kenntnis der öffentlichen Schlüssel notwendig
 - Alternativ: Nutzung von Zertifikaten

Schutz der Identitäten

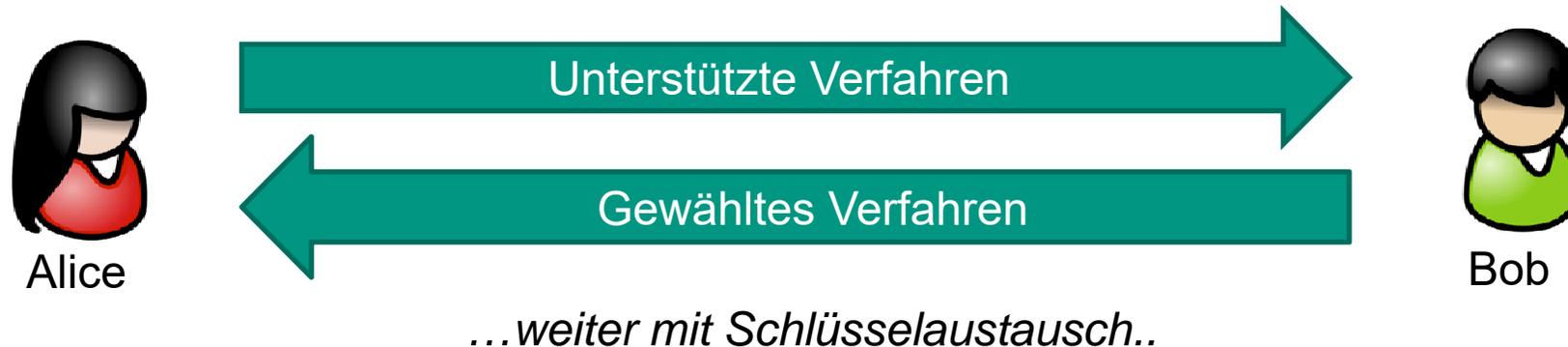
- Anonymer Diffie-Hellman + nachgelagerte Authentifizierung



Dynamische Wahl der Verfahren

- Dynamische Wahl der genutzten Sicherungsmechanismen
 - Keine Festlegung durch Standardisierungsgremium notwendig
 - Verfahren für Interoperabilität
 - Einfache Migration zu kryptographisch stärkeren Verfahren
 - Ausschluss gebrochener Verfahren

■ Einfacher Ansatz



Dynamische Wahl der Verfahren

- Problem 1: Komplexität des Protokolls
 - Wie werden Sicherungsmechanismen beschrieben?
 - Welche Kombinationen sind zulässig?

- Problem 2: Angreifer löscht die Verfahren, die er nicht berechnen kann
 - Downgrade-Angriff
 - Alice und Bob haben noch kein gemeinsames Geheimnis, um die Nachrichten zu schützen

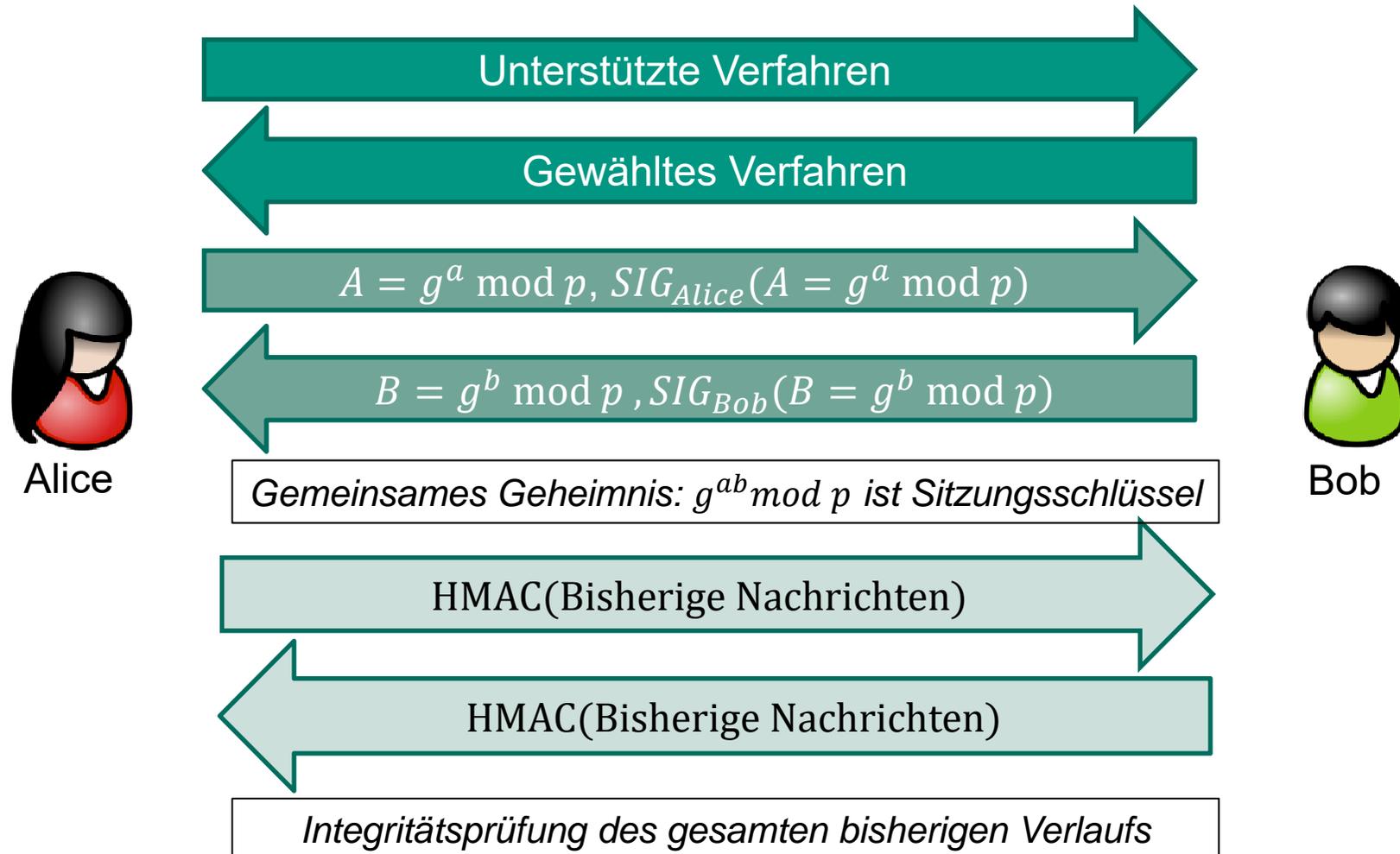
Verhinderung von Downgrade-Angriffen

- Ziel: **Erkennung von Änderungen an Nachrichten**
 - Z.B. Löschen kryptographisch starker Algorithmen

- Integritätsschutz über alle gesendeten Nachrichten und Felder
 - Anmerkung: bis jetzt noch keine vertraulichen Daten gesendet
 - Empfangene und berechnete Integritätswerte stimmen nicht überein
 - Schlüsselmaterial ungültig machen
 - Verfahren abbrechen
 - Nutzung von digitalen Signaturen oder HMAC

Verhinderung von Downgrade-Angriffen

- Beispiel: Nutzung des HMAC-Verfahrens zur Überprüfung der Integrität



Einschränkung von DoS-Angriffen

■ Ziel

- Keine Durchführung rechenintensiver Operationen, so lange nicht klar ist, dass Absenderadresse nicht gefälscht ist, z.B.
 - Keine Zertifikatsüberprüfung
 - Keine Diffie-Hellman-Berechnung

■ Cookie

- Enthält zufällige Information des Angefragten
- Wird Cookie zurück gesendet, ist mit hoher Wahrscheinlichkeit die Absenderadresse nicht gefälscht (kein IP-Spoofing)

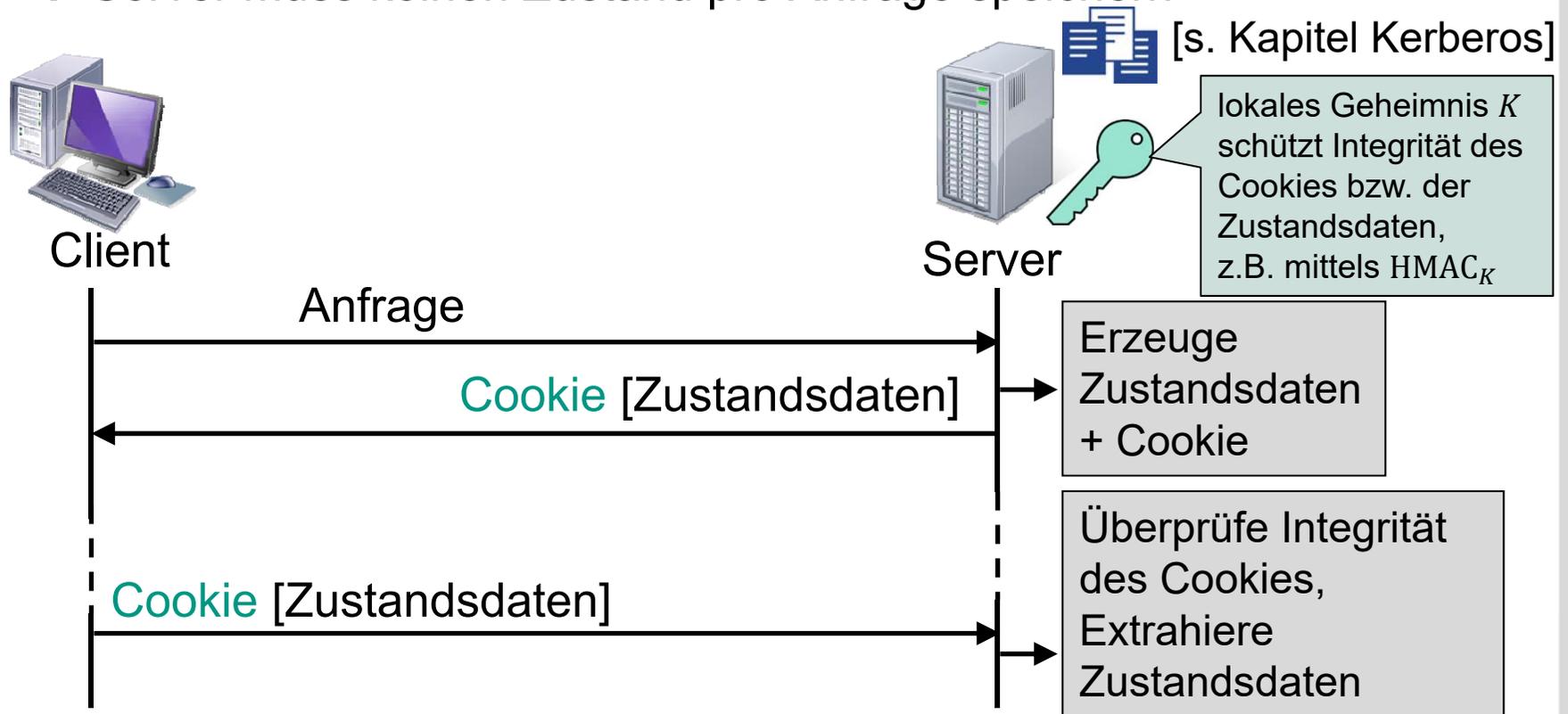
■ Puzzle

- Stellen einer rechenintensiven Aufgabe an den Anfragenden
- Keine lokale Zustandshaltung beim Angefragten

Konzept: Tokens/Cookies

Zustand vom Server durch Cookie auf Client auslagern

→ Server muss keinen Zustand pro Anfrage speichern



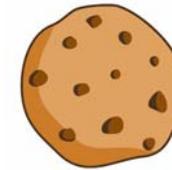
lokales Geheimnis K sollte regelmäßig geändert werden

Einschränkung von DoS-Angriffen

- Hierzu: Verwendung von
 - Cookies oder Puzzles



Anforderungen an Cookies



■ Aktualität (Frische!) und Eindeutigkeit

- Cookie muss sich mit jeder Anfrage ändern, um Wiedereinspielungsangriffe zu verhindern

■ Unvorhersagbarkeit

- Cookie sollte nicht zu erraten sein, z.B. durch Sequenznummern oder Zeitstempel

■ Einfache Erzeugung

- hoher Aufwand würde Denial-of-Service begünstigen

■ Leichte Verifikation

- schnelles Verwerfen gefälschter/falscher Cookies

Ein Backrezept für Cookies!



■ Cookie := (Nonce n | Key-ID i | State s | $\text{HMAC}_{K[i]}(n, i, s)$)

- Nonce sorgt für Frische des Cookies und Schutz vor Wiedereinspielen  [RFC7296]
- lokales (Server-)Geheimnis ist Schlüssel $K[i]$
 - verlässt das System niemals
 - sollte für mehrere/viele Kommunikationsbeziehungen genutzt werden (kein Zustand pro Verbindung!)
- Überprüfung des Cookies mit HMAC sollte nur stattfinden, wenn Key-ID i gültig, z.B. $i \in [k \dots k + l]$ aus 64-bit Raum, l klein gewählt, z.B. $l \leq 10 \rightarrow$ mildert Angriffe von blinden Angreifern (die Cookie nicht mitlesen können)
 - Key-ID ermöglicht einfachen Key-Rollover zwischen Anfragen
 - Server kann Schlüssel häufiger ändern, wenn Angriff vermutet wird, d.h., die Überprüfung der Cookies oft fehlschlägt
- State s kann im Klartext oder verschlüsselt (mit lokalem Geheimnis) übertragen werden, sollte ggf. Peer-ID enthalten

Schlüsselerneuerung

- **Aushandlung neuer Schlüssel** notwendig, wenn
 - Lebenszeit des Schlüsselmaterials abgelaufen ist
 - Maximal zu schützende Datenmenge gesichert wurde
 - Sequenznummer überläuft

- **Neuaushandlung der Schlüssel**
 - Schlüsselerneuerung für Kontrollpfad (Schlüsselaustausch)
 - Schlüsselerneuerung für Datenpfad (gesicherte Kommunikation)
 - DH-Austausch, wenn PFS gefordert ist
 - Unabhängigkeit von langlebigem und aktuellem Schlüssel

Sitzungswiederaufnahme

- Problem: Initialer Schlüsselaustausch häufig teuer
 - Hoher Rechenaufwand durch
 - DH-Austausch
 - Überprüfung von Zertifikaten bzw. Signaturen
 - Hoher Kommunikationsaufwand
 - Typischerweise 2 RTTs oder mehr
 - Bei modularer Authentifizierung noch mehr

- Verbindungsabbruch bei einem der Kommunikationspartner bedingt erneuten Schlüsselaustausch
 - Sitzungswiederaufnahme (Session Resumption) ohne kompletten Schlüsselaustausch wünschenswert

Sitzungswiederaufnahme

■ Ansatz 1: **zustandsbehaftet**

- Zustand nach Schlüsselaustausch wird bei einem Kommunikationspartner gespeichert
 - Unterscheidung verschiedener Zustände über Identifikatoren (IDs)
- Wiederaufnahme
 - Vorlegen der ID um Zustand wieder neu zu etablieren

→ Vergleiche TLS Session Resumption



[s. Kapitel TLS]

■ Ansatz 2: **zustandslos** (für Bob)

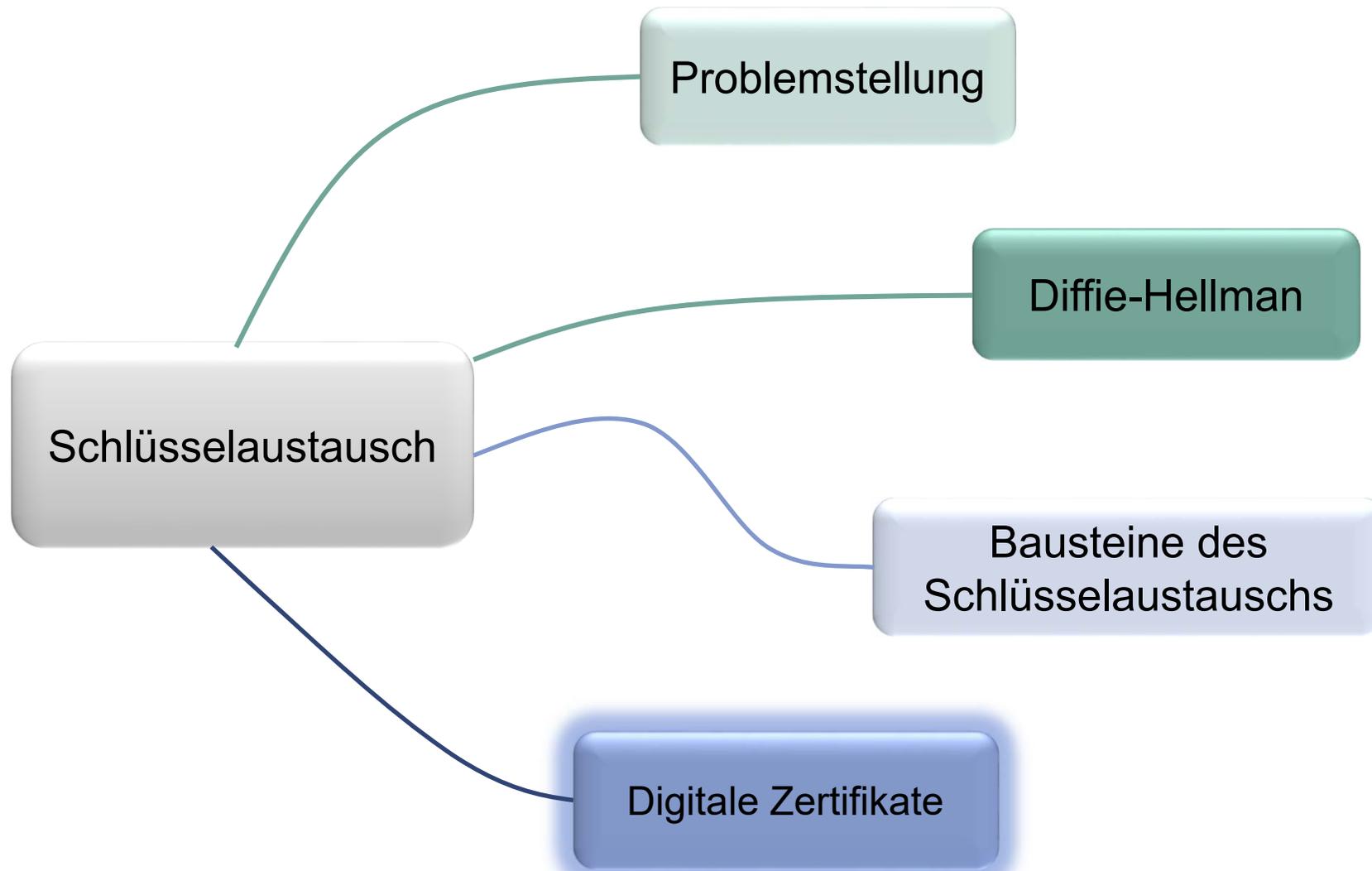
- Zustand wird komplett in geschütztes Cookie o.ä. codiert
- Cookie wird ausgelagert und zur Wiederaufnahme von Alice vorgelegt

→ Vergleiche Tickets bei Kerberos



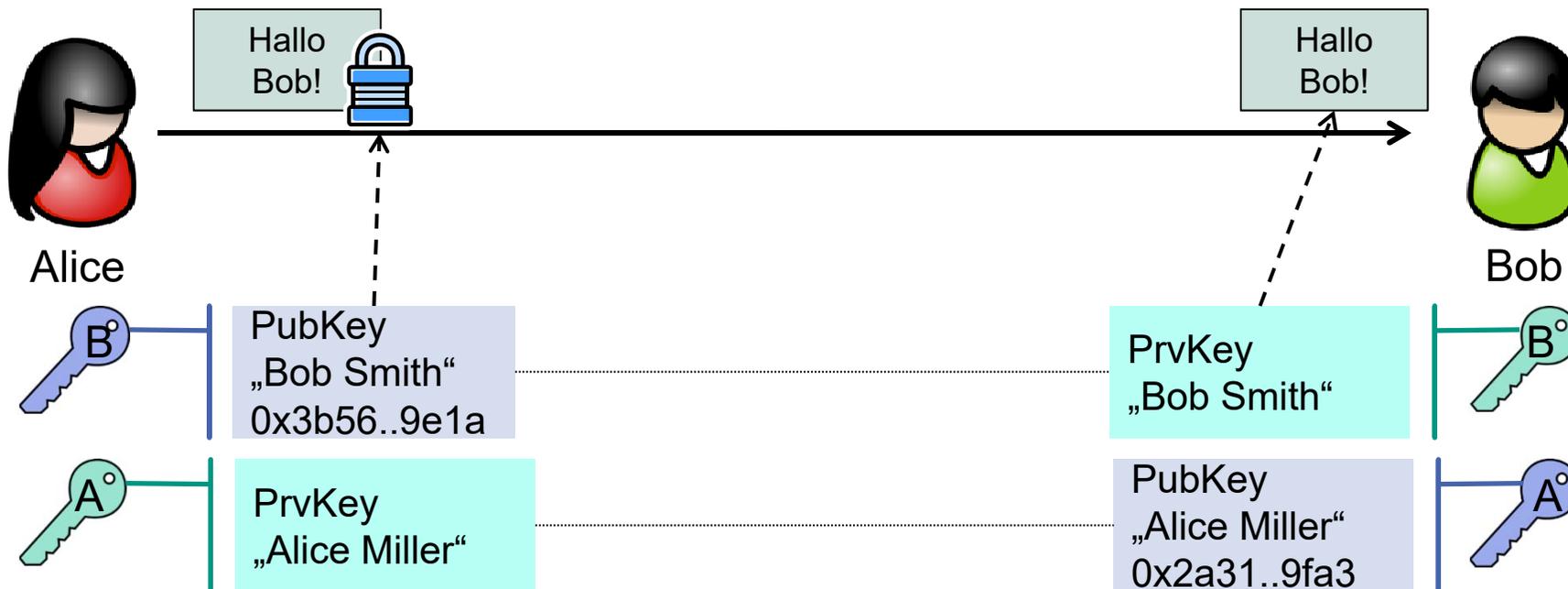
[s. Kapitel Kerberos]

Inhalte des Kapitels

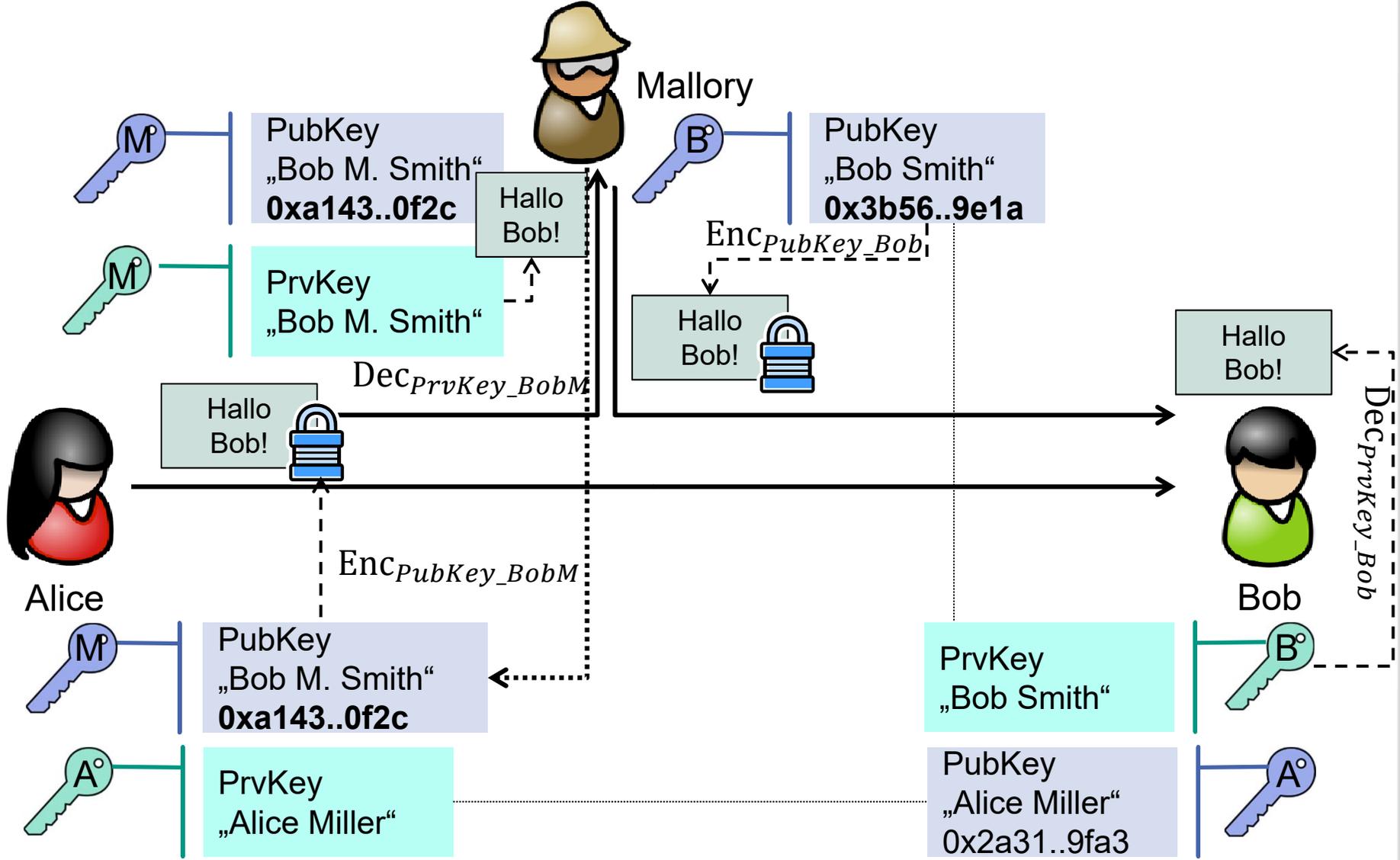


Schutzziel Authentifizierung

- Alice möchte mit Bob vertraulich kommunizieren
- Alice verwendet ein **asymmetrisches** Verschlüsselungsverfahren und benötigt Bobs **öffentlichen Schlüssel**
- Aber: woher weiß Alice, dass sie tatsächlich mit Bob kommuniziert?



Maskerade + Zwischenschalten

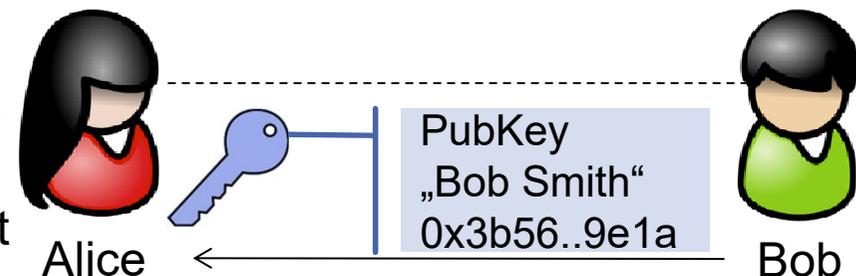


Beziehen öffentlicher Schlüssel

- Alice benötigt öffentlichen Schlüssel von Bob
- Frage: woher bezieht man den öffentlichen Schlüssel?

- Persönlicher Austausch?

- Alice identifiziert Bob als Person
- Bob muss versichern, dass 0x3b56..9e1a sein Public Key ist
- Keine elegante Lösung für das Schlüsselverteilproblem



- Via E-Mail oder Web-Site? → Maskerade ggf. ebenfalls möglich

→ Sichere Zuordnung benötigt:

Öffentlicher Schlüssel ↔ Identität Kommunikationspartner

Lösungsvorschlag: Öffentliches Verzeichnis?

- Zuordnung: Name zu öffentlichem Schlüssel
 - ähnlich Telefonbuch
- Antworten auf Anfragen können symmetrisch geschützt werden
- Probleme des Ansatzes?
 - Authentizität der Zuordnung nicht transportierbar
 - **Vertrauen in Verzeichnisdienstanbieter nötig** (Bemerkung: Auch bei Verwendung einer PKI ist Vertrauen nötig, hier ist aber ein flexibleres Vorgehen möglich)
 - Verzeichnisdienstanbieter erfährt, wer mit wem kommunizieren will
 - **Single Point of Failure**: Bei Ausfall des Verzeichnisses keine Schlüssel-Anfrage mehr möglich
 - **Schlechte Skalierbarkeit**: Verzeichnis bei jeder Transaktion beteiligt

Digitale Zertifikate

Problemstellung

- Authentifizierung eines Sachverhaltes, den man nicht selbst überprüfen kann
- man verlässt sich auf vertrauenswürdige Dritte, die ihn schon kontrolliert haben

Frage: was ist ein **digitales Zertifikat**?



- ein digitales Dokument, in dem eine **Instanz** einen bestimmten Sachverhalt **mittels digitaler Signatur** bestätigt
- erzeugt Vertrauen in den Sachverhalt z.B.
E-Mailadresse alice@wonderland.org → PubKey Alice

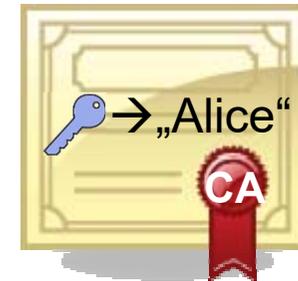
Frage: wer erstellt die Zertifikate?

- eine **vertrauenswürdige Instanz**: **Certification Authority (CA)**
 - Beispiele für CA: Institution, Behörde, eine einzelne Person

Klassifizierung von Zertifikaten (I)

■ ID-Zertifikate

- öffentlicher Schlüssel → eindeutiger Name (Identität)
- Authentifizierung von öffentlichen Schlüsseln
- Realweltbeispiel für ID-Zertifikat: Reisepass
 - Ausstellung: Behörde (Land), Person+Urkunde → Ausweis
 - Überprüfen: Ausweis m. Foto/Fingerabdruck → Person → Name (Identität)
- Haupteinsatz Internet: SSL/TLS f. Serveridentitäten, S/MIME f. E-Mail-Nutzer



Klassifizierung von Zertifikaten (II)

■ Attributzertifikate

- Attributwerte → Identität
- bindet Attribute/Eigenschaft (z.B. Privilegien) an Identität
- statt öffentlicher Schlüssel werden Attribute beglaubigt
- Realweltbeispiel: Graduirungsurkunde, Führerschein (inkl. ID-Zert.)

Admin → Alice



■ Autorisierungszertifikate

- binden Privilegien → öffentlichen Schlüssel
- Autorisation zur Nutzung von Diensten
- Realweltbeispiel: Fahrkarte, Eintrittskarte zu Konzert

Admin → 



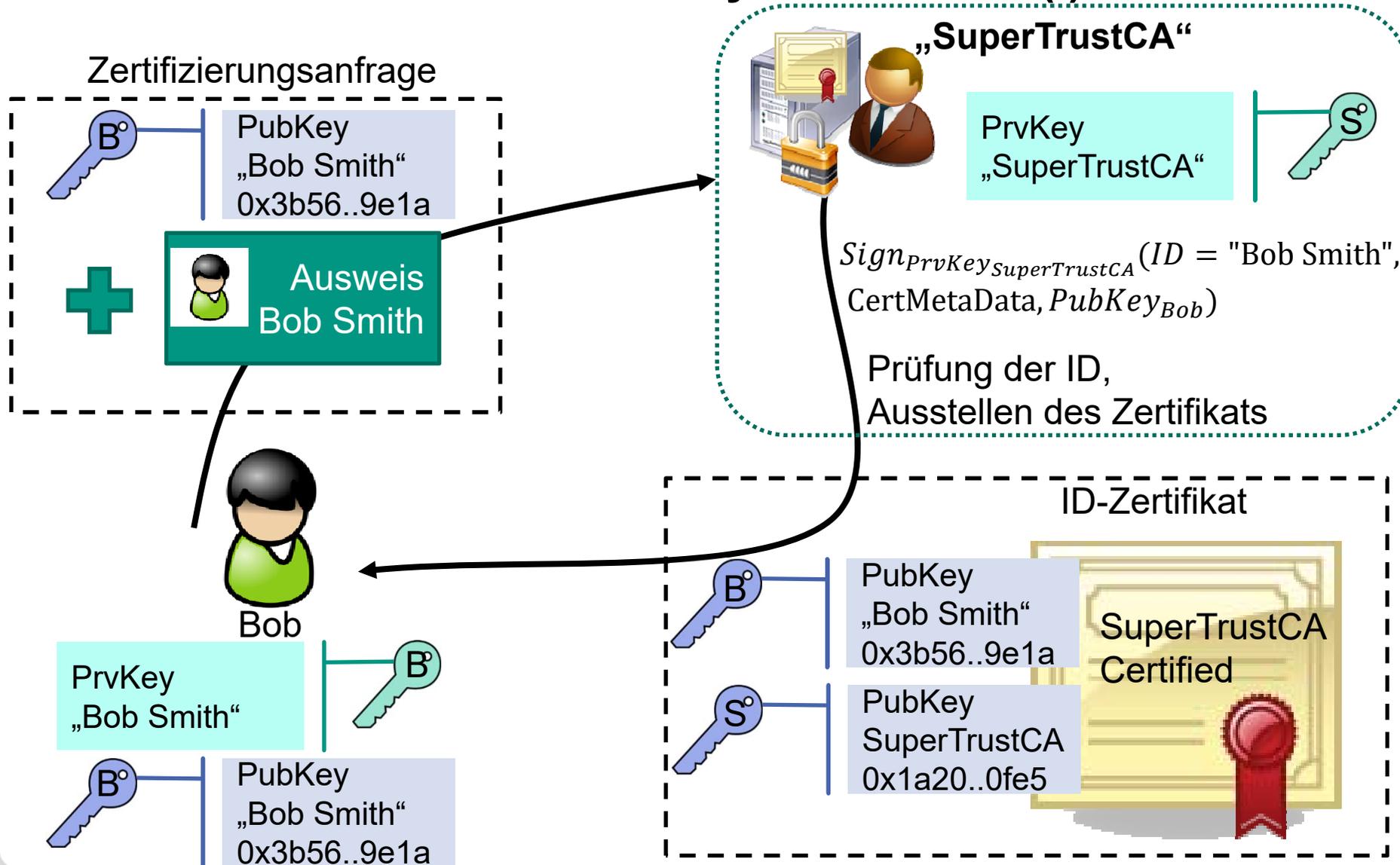
Digitale ID-Zertifikate

- ID-Zertifikat Bestandteile u.a.
 - Name des Subjekts
 - z.B. einer Person (Realname, E-Mailadresse), eines Servers (IP-Adresse, DNS-Name)
 - Öffentlicher Schlüssel des Subjekts
 - Seriennummer und Ausstellungszeitpunkt
 - Ablaufdatum
 - Signatur der CA
 - Name der CA
 - Öffentlicher Schlüssel der CA
 - Angaben zu den eingesetzten kryptographischen Verfahren

Zertifikate – Eigenschaften

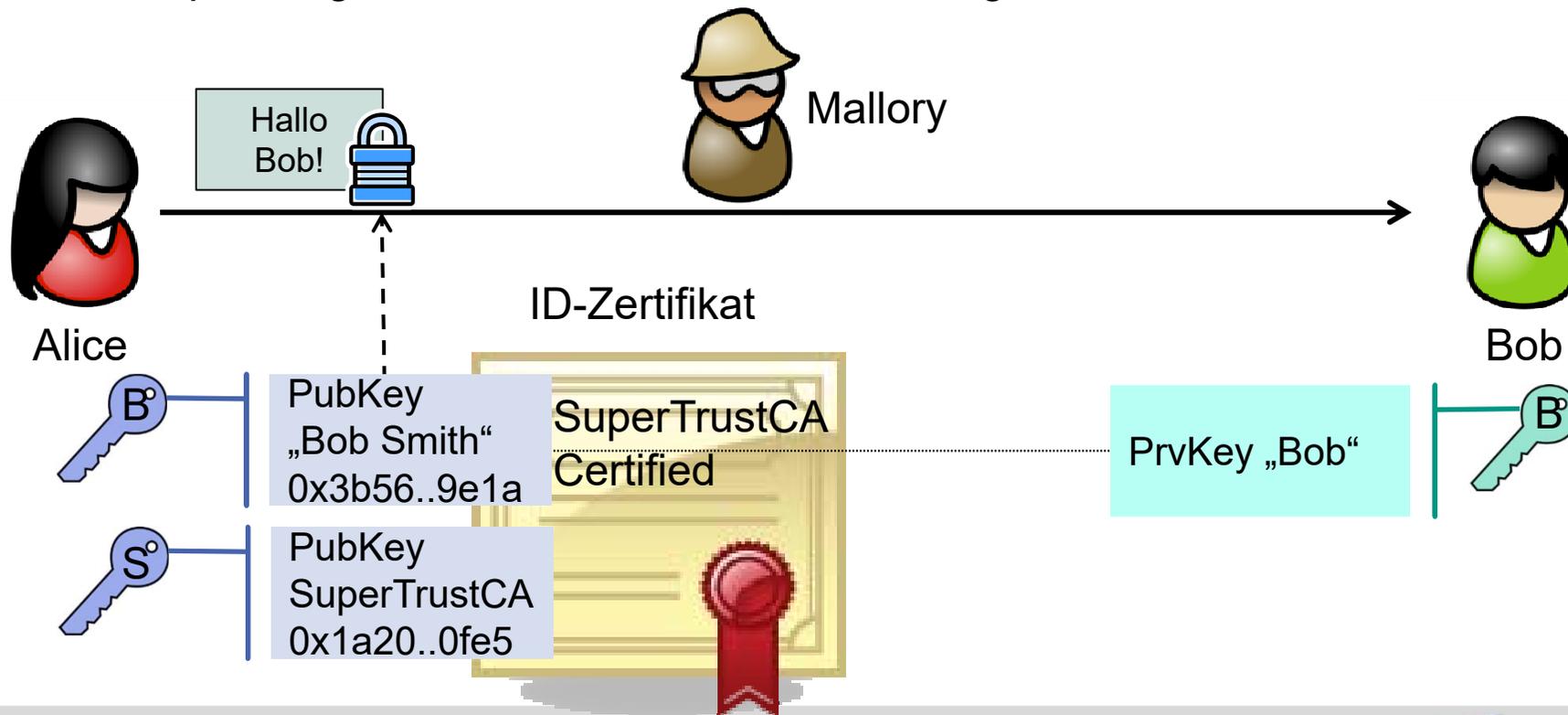
- Zertifikate ersetzen zentrale globale Listen
- „öffentliches Verzeichnis“ mit (ID, öffentlicher Schlüssel) durch ID-Zertifikat
- Theoretisch „offline“ und **dezentral bzw. autonom überprüfbar**, da digitale Signatur der CA überprüft werden kann (öffentlicher Schlüssel der CA bzw. Zertifikat der CA erforderlich)
- Transport des Zertifikats kann über ungeschützte Kommunikationsverbindungen erfolgen (Integrität durch Signatur gesichert!)
- Unterschiedliche Zertifikattypen für unterschiedliche Zwecke
 - Ausstellen von Zertifikaten
 - Signieren von Software
 - Nutzeridentitäten
 - Server-Identitäten

Alice und Bob – mit Public Key Zertifikaten (I)



Alice und Bob – mit Public Key Zertifikaten (II)

- Alice beschafft sich Bobs Zertifikat, z.B.
 - von Bob
 - aus einem öffentlichen Verzeichnis
 - von anderer Quelle...
- Alice prüft Signatur des ID-Zertifikats und Gültigkeit



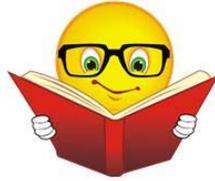
Zusammenfassung

- Erzeugung und Austausch gemeinsamer Schlüssel
 - Statischer Ansatz: persönliches Treffen, Trusted Third Party
 - Dynamischer Ansatz: **Diffie-Hellmann**

- Aushandlung der Austausch-/Sicherungsverfahren zur gesicherten Kommunikation
 - Gefahr u.a. durch Downgrade-Angriffe

- Authentizitätsüberprüfung des Kommunikationspartners
 - Diffie-Hellmann bietet keinen Schutz vor Man-in-the-Middle-Angriffen
 - **Zusätzliche Authentizitätsprüfung** z.B. auf Basis **digitaler Zertifikate**

Literatur



- [DiHe76] W. Diffie, M. E. Hellman; New Directions in Cryptography. In: IEEE Transactions on Information Theory. 22, Nr. 6, 1976, S. 644–654
- [DiOW92] W. Diffie, P. C. van Oorschot, and M. J. Wiener; Authentication and Authenticated Key Exchanges. In: Designs, Codes and Cryptography 2 (2): , 1992, S. 107–125
- [RFC7296] C. Kaufman, P. Hoffman, Y. Nir, P. Eronen, T. Kivinen; Internet Key Exchange (IKEv2) Protocol; Oct 2014